

致理技術學院

資訊網路技術系 實務專題報告

Baby Care

指導教師：高楊達

學生：賴韋志(19734102)

林佩穎(19734110)

吳珮慈(19734111)

盧楷琳(19734128)

中華民國 100 年 12 月

目 錄

授權書	3
誌謝	4
摘要	5
目錄	6
圖目錄	8
表目錄	10
第一章 緒論	11
第一節 手機遊戲的重要性與發展演進	11
第二節 遊戲的研究動機與目的	14
第三節 研究範圍與架構	15
第二章 Android 理論與技術探討	21
第一節 程式環境	21
第二節 硬體感應器	24
第三節 配色理論	28
第四節 遊戲概論	36
第三章 應用技術	44
第一節 一般功能	44
第二節 Sensor	63
第三節 觸控感應	73
第四節 SQL 應用	78
第五節 遊戲動畫製作	85

第四章 遊戲成果展示	97
第一節 流程圖	98
第二節 遊戲系統介紹	99
第三節 遊戲系統呈現	102
第四節 遊戲問與答	110
第五章 結論	117
第一節 結論	117
第二節 未來展望	118
參考文獻	119
附錄 1、成果光碟	123

(14 字型，標楷體)

圖目錄

圖 1-1、IOS 和 Android 遊戲占可攜式設備遊戲市場超過三分之一〔 3〕	13
圖 1-2、系統架構圖	20
圖 2-1、色相環	30
圖 2-2、色相環度數	31
圖 2-3、冷色系	31
圖 2-4、暖色系	31
圖 2-5、對比色搭配	32
圖 2-6、遊戲製作團隊分工與負責內容	42
圖 3-1、HelloClickListener 類別實作 View.OnClickListener 介面	54
圖 3-2、HTC desire 按鍵示意圖	59
圖 3-3、MediaPlayer 運作流程〔 22〕	62
圖 3-4、TYPE_ORIENTATION 回傳值之判斷	65
圖 3-5、Sensor.TYPE_ORIENTATION 的 DATA_Y 值感應方式	66

圖 3-6、觸控點由 A 到 B	76
圖 3-7、觸控點在各框架裡處理的方式	77
圖 3-8、遊戲畫面的主頁	85
圖 3-9、浮光按鈕	87
圖 3-10、製作圖片教學圖(1)	87
圖 3-11、製作圖片教學圖(2)	88
圖 3-12、製作圖片教學圖(3)	89
圖 3-13、製作圖片教學圖(4)	89
圖 3-14、製作圖片教學圖(5)	90
圖 3-15、製作圖片教學圖(6)	90
圖 3-16、製作圖片教學圖(7)	91
圖 3-17、製作圖片教學圖(8)	91
圖 3-18、製作圖片教學圖(9)	92
圖 3-19、製作圖片教學圖(10)	92
圖 4-1、Baby Care 遊戲流程圖	98

表 目 錄

表 2-1、JDK 基本的組件	22
表 2-2、年齡與顏色偏好分析	33
表 2-3、職業與顏色偏好分析	34
表 4-1、遊戲按鈕介紹	101
表 4-2、遊戲主角介紹	103
表 4-3、小遊戲-猜數字過關條件	105
表 4-4、小遊戲-著色本過關條件	106
表 4-5、小遊戲-堆積木過關條件	107
表 4-6、照顧區-哄小孩過關條件	107
表 4-7、照顧區-泡奶粉過關條件	108
表 4-8、照顧區-換尿布過關條件	109